

INVESTICE DO ROZVOJE VZDĚLÁVÁNÍ

Název a adresa školy:	Střední škola průmyslová a umělecká, Opava, příspěvková organizace, Praskova 399/8, Opava, 746,01				
Název operačního programu:	OP Vzdělávání pro konkurenceschopnost, oblast podpory 1.5				
Registrační číslo projektu:	CZ.1.07/1.5.00/34.0129				
Název projektu:	SŠPU Opava – učebna IT				
Typ čahlony klíčová aktivity:	III/2 Inovace a zkvalitnění výuky prostřednictvím ICT (20				
	vzdělávacích materiálů)				
Název sady vzdělávacích materiálů:	ICT IIIb				
Popis sady vzdělávacích materiálů:	Autodesk Inventor 2012, 3. ročník				
Sada číslo:	A-01				
Pořadové číslo vzdělávacího materiálu:	02				
Označení vzdělávacího materiálu:	VV 22 INOVACE A_01_02				
(pro záznam v třídní knize)	V1_32_INUVACE_A-U1-U2				
Název vzdělávacího materiálu:	Dokončení náčrtu, nastavení Inventoru				
Zhotoveno ve školním roce:	2011/2012				
Jméno zhotovitele:	Ing. Karel Procházka				

Dokončit náčrt

Příkazem **Dokončit náčrt** ukončíme náčrt a můžeme vytáhnout oko (tloušťka 10 mm). Musíme jen zvolit vhodný směr vytažení.



Dále na oku vytvoříme nákružek. Potřebujeme vytvořit náčrt na vnější straně oka. Vybraná plocha je opět zvýrazněna zeleně.



Do náčrtu dokreslíme vnější kružnici nákružku. Automaticky se nám vytvoří vazba soustřednost. Vnitřní kružnici převezmeme z oka, nemusíme ji tedy kreslit. Přepíšeme kótu na 25 mm a můžeme ukončit náčrt.



Příkazem vysunout zhotovíme nákružek o tloušťce 5 mm. Musíme si dát pozor, abychom vybrali správný profil, v tomto případě mezikruží a správný směr.



Dále nám zbývá už jen ozrcadlit oko. Použijeme příkaz **Zrcadlit prvek**. Nejprve vybereme prvky, které chceme zrcadlit, tedy oko a nákružek. Dále zadáme rovinu zrcadlení, na to se nám výborně hodí souřadná rovina. Výsledek bude vypadat takto:



Pro procvičení:

Bylo by dobré ukázat možnost dělání změn v modelu. Například změnit rozměry základny na 200 × 60 mm, průměr otvoru na 5 mm.





Shrnutí:

- nejčastější způsob tvorby modelu je opakování postupu 2D náčrt + 3D operace;
- panel nástrojů se nám mění podle toho, zda pracujeme v náčrtu nebo modelu;
- v levé části je takzvaný prohlížeč součásti, kde je zaznamenán způsob tvorby modelu a který se využívá pro opravy. Pro náš model vypadá následovně.





Poznámka:

V Inventoru 2012 doporučuji každému žákovi před započetím práce založit takzvaný projekt. Zjednodušeně řečeno, projekt = adresář na data. Každý žák má tedy svůj projekt, tedy i adresář a na začátku hodiny si přepne na svůj projekt. V následujícím obrázku je aktivní projekt Student a lze vidět cestu k adresáři pro data.

Projekty		×					
Název projektu /	Umístění projektu						
Autoloader Default	C: \Users \Public \Documents \Autodesk \Vault 2012 \Samples \Autoloader \Inventor 20)1					
Designs	C:\Users\Public\Documents\Autodesk\Vault 2012\Samples\Inventor 2012\Padlock						
Designs	C:\Users\Public\Documents\Autodesk\Vault 2012\Samples\Inventor 2011\Padlock\						
iLogic 2012 Samples	C:\Users\Public\Documents\Autodesk\Inventor 2012\Samples\iLogic Samples\						
Railing iLogic Sample Advanced	C: \Users \Public \Documents \Autodesk \Inventor 2012 \Samples \iLogic Samples \Railir	ng					
Railing iLogic Sample Basic	C:\Users\Public\Documents\Autodesk\Inventor 2012\Samples\iLogic Samples\Railir	ng					
✓ Student	C:\Users\Administrator\Documents\Inventor\Student\						
Projekt							
Typ = Jednouživatelský							
Umístění = C:\Users\Administrator	/Documents/Inventor/Student/						
Vnořený soubor =							
Použít knihovnu stylů = Pouze ke	čtení	$\left + \right $					
🗄 🧐 Pracovní prostředí							
Vyhledavaci cesty skupiny							
Casto používané podeložilov							
Casto pouzivane podsiozky							
H Možnosti							
		2					
<u>[</u>							
0	Nové Procházet Uložit Použít Hoto	vo					



Nastavení Inventoru

Dále v nastavení Inventoru 2012 doporučuji udělat tyto změny:

 možnosti (možnosti aplikace) / záložka Náčrt / zatrhnout "Upravit kótu po vytvoření", "Přichytit k rastru" a "Indikátor souřadného systému";

PRO		
PRO		Možnosti aplikace
Nový Nový Otevřít Uložit Uložit jako Exportovat Exportovat Nvistnosti Nvistnosti Server aplikace Vault Tisk	Poslední dokumenty Podle uspořádaného seznamu I I I I I I I I I I I I I I I I I I I	Obecné Uloži Soubor Barvy Zobrazení Hardware Výzvy Sestava Nščť Součást Prvek Zápisník Obecné Lubži Soubor Barvy Zobrazení Hardware Výzvy Sestava Obecné ventrum Výkres Nščť Součást Prvek Zápisník 20 náčť Priorita umísťování vazeb © Rovnoběžná a kolmá Horizontální a vertikální Prékótované rozměry Použit řízené kóty © Doužit řízené kóty © Upozornit na překótovaný stav Metoda interpolace spline © Standardní AutocAD Minimální energie – výchozí napětí 0 100 V Přickýtit k rastru V provit krótku po vytvoření Autonaticky promítat hrany při vytváření křivky Automaticky promítat hrany při vytváření křivky Zarovnání bodu Deled na náčtovou rovinu při vytváření náčrtu Zarovnání bodu 3D náčť Automatický ohyb s tvorbou 3D čáry
	Možnosti Ukončit aplikaci Inven	Importovat Exportovat OK Storno Použit

 karta Nástroje / paleta Možnosti / Nastavení dokumentu / záložka Jednotky / zatrhnout "Zobrazit jako výraz";

	Součást2 🔹 Zadejte klíčové slovo nebo výraz. 🛛 🕅 🔦 🔰 🛧 🔔 Při	hlásit 🕜
Model Kontrola Nástroje Správa Pohle	d Systémové prostředí Vault Začínáme Náčrt 🖙 🔹	
V H I Smyčka	Propojení 🔗 Makra	🖟 🕅
Inventor BIM Vytvořit Vzdálenost Golast	Možnosti Nastavení aplikace dokumentu ^C Doplňky Kopírovat Vyjmout	Vložit Najít Dokončit s upřesněním komponentu náčrt
Zahájení Měřit 🔻	Nastavení dokumentu	Najít Konec
Model -	Zobrazí pro aktivní dokument dialog Nastavení dokumentu.	— @ X
V #	Další nápovědu zobrazíte stisknutím klávesy F1.	



INVESTICE DO ROZVOJE VZDĚLÁVÁNÍ

Součást1 - Nastavení dokumentu	×						
Norma Jednotky Náčrt Modelování Rozpisk	a Výchozí tolerance						
Jednotky Délka milimetr Únel stupeň Zobrast kóty modelu	Čas sekunda • Hmotnost kilogram •						
Zobrazit kóty modelu Přesnost lineární kóty © Zobrazit jako hodnotu 3,123 v © Zobrazit jako název Přesnost úhlové kóty © Zobrazit jako výraz] 2,12 v © Zobrazit úřesnou hodnotu							
Zobrazení vstupu výchozho parametru © Zobrazit jako hodnotu © Zobrazit jako výraz							
	OK Storno Použít						

 pokud si omylem přepnete vzhled pásu karet, pak je zpět přepnete šipkou na konci pásu karet a nebo přes kontextové menu pravého tlačítka myši;

🔨 🗸 🕞 • 🖻	÷ 🔒 🕤 🔿	40 - 😥 - E	Barva	-+	₹	-		Suma and	Autodesk	Inventor Profession
PRO Model	Kontrola	Nástroje S	práva Pohle	d Systém	ové prostředí	Vault	Začínáme 🔤			
	rn		by libel						6 8	100
C.	THE A					8-26	Dopinky	Minimalizov	at na zobraz	ení názvů panelů
Aplikace Invent	or AEC	Vzdálenost	j_l Smyčka	Možnosti	Nastavení	Přizpůsobi	it 🕬 Makra	Kopírovat	Vyimout	Vložit
Studio	Exchange		Oblast	aplikace	dokumentu	11	Editor VBA			s upřesněním
Začátek		Měň	ení 🔻		М	ožnosti			Schrán	ka

	Vzhled pásu karet	۲	•	Normální
	Minimalizovat	ŀ		Bez textu Malý
✓	Panely Zobrazit názvy panelů	٠		Kompaktní Obnovit pás karet
	Přizpůsobit uživatelské příkazy			
	Neukotvit pás karet Ukotvené polohy	•		

 pokud se vám ztratí některé části ikonových panelů, pak je můžete opět zobrazit zatržením – na kartě Pohled / paleta Okna / ikona Uživatelské rozhraní.

	· 🖻 🖥 🖶 🖂 💈	🖄 - 🔂 - Barva	$- f_x$	<u>⊨</u>	utodesk Inventor Profess	onal 2012 S	oučást2		 Zadejte klíčové slovo nebo výs 	'az. 👭 🔨	🔰 🖈 👤 Přihlá	isit 🕐	
PRO Mo	del Kontrola Nást	roje Správa	Pohled Systén	nové prostředí Vault Začín	áme 🖴 🕶								
	Těžiště	0	Green Stiny 🔹	G Orto *	🗊 Zobrazit v řezu					🖶 Kaskáda	A	🖑 Posun pohledu	🖆 Zobrazit plochu
ViditeInost	Analýza	Styl zobrazaní	🔒 Odrazy 🔹	🎭 Základní rovina 🔹	① Čtvrtinový řez *	Uživatelské	Čietá	Přepnout	Llenořádat vře do dlaždic	📑 Nový	Kolečko	🔍 Přiblížit vše 🔹	- Předchozí *
objektu	🔊 Symboly iVazeb	styr zobrazeni	Dvě světla	🝷 🥥 Sledování paprsků	Barva 💌	rozhraní	obrazovka		*		Plná navigace	🕑 Orbit 🔹	🕼 Výchozí pohled
1	/iditeInost			Vzhled 🔻		ViewCube	e	C	Dkna			Navigovat	
Model v		×				🖌 Navigačn	í panel						— @ X
		~				 Prohlížeč 							
						🗹 Stavový ř	ádek						Č
Soucast2	d: Hlavní					🖌 Karty dok	cumentů						
E- Dočá	æk		Z.			🗹 Směrová	nabídka						l III
— 🛃 Náčri	1		' হৈ'			Eco Mate	rials Adviser						
🗌 🖵 🔇 Kone	z součásti		×			Prohlížeč	iLogic						
								1					
Pro nápověd	u stiskněte F1					_	_						1 1